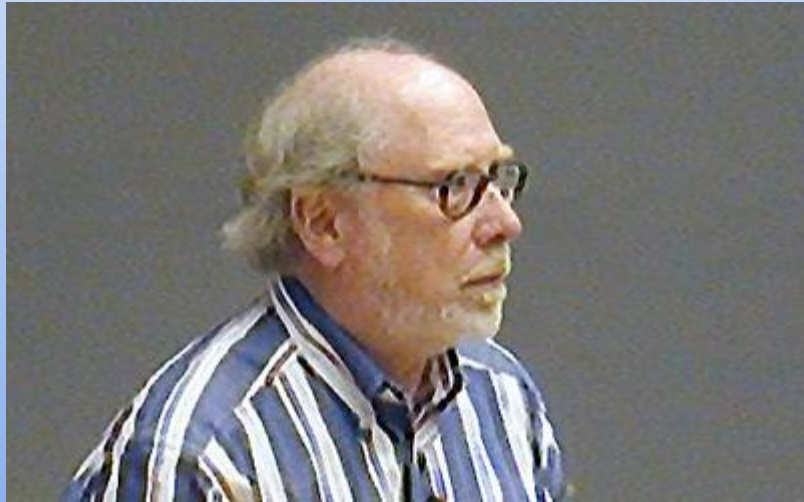


# ANALISIS ALGORITMA

Week 05: Pengantar Struktur Data

PROGRAM PASCA SARJANA INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK INFORMATIKA  
UNIVERSITAS TELKOM

2022/2023



lucid, systematic,  
and penetrating  
treatment of basic  
and dynamic data  
structures, sorting,  
recursive algorithms,  
language structures,  
and compiling

NIKLAUS WIRTH

# Algorithms + Data Structures = Programs

PRENTICE-HALL  
SERIES IN  
AUTOMATIC  
COMPUTATION

# Data Structures, Pengantar

# Stack dan Queue: Operasi Primitif

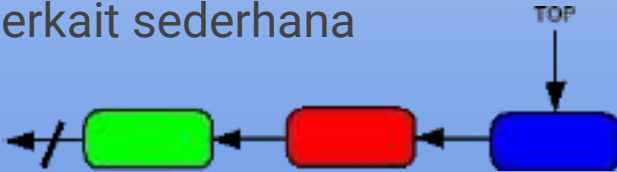
- **Clear(Q)** : siapkan queue Q agar operasional
- **Enqueue(Q, v)**: simpan suatu nilai v kedalam queue Q  
Penyimpanan sedemikian rupa agar saat pengambilan sesuai prioritas
- **Requeue(Q, v)**: simpan atau sesuaikan posisi nilai v dalam queue Q  
Operasi mirip seperti **enqueue(Q,v)**, untuk membantu proses **dequeue(Q)**
- **Dequeue(Q)**: mengambil data dari queue Q  
Operasi utama, mengembalikan nilai dan menghapus dari queue
- **Empty(Q)**: memeriksa apakah tidak ada data dalam queue Q  
Setelah op **clear(Q)** fungsi **empty(Q)** harus memberikan nilai **True**

# Stack and Queue: Operasi Stack

- $\text{Push}(Q, v) \equiv \text{Enqueue}(Q, v)$
- $\text{Pop}(Q) \equiv \text{Dequeue}(v)$  : ambil data yang terakhir disimpan
- $\text{Swap}(Q)$  : tukar data diantara dua data terakhir disimpan
- $\text{Pop}(Q,i)$  : ambil data ke-i menurut urutan kedatangan

Alternatif implementasi:

- Array sederhana  $\text{stack}[1..N]$  dimana indeks 1 paling bawah, dan indeks top menunjuk pada data terbaru.
- List berkait sederhana



```
type Stack struct  
    data[1..N]  
    top : index  
endstruct
```

# Stack and Queue: Kompleksitas Op. Stack

```
proc clear(Stack Q)
    Q.top = 0
endproc
```

```
func empty(Stack Q) → Bool
    return Q.top < 1
endfunc
```

```
proc swap(Stack Q)
    if Q.top > 1 then
        Q.data[Q.top] ⇌ Q.data[Q.top-1]
    endif
endproc
```

```
func pop(Stack Q) → Data
    if not empty(Q) then
        value = Q.data[Q.top]
        Q.top--
    endif
    return value
endfunc
```

```
proc push(Stack Q, v)
    if Q.top < N then
        Q.top++
        Q.data[Q.top] = v
    endif
endproc
```

# Stack and Queue: Komplexitas Op. Stack...

```
func pop(Stack Q, i) → Data
  if Q.top >= i > 0 then
    value = Q.data[i]
    while i < Q.top do
      Q.data[i] = Q.data[i+1]
      i++
    endwhile
    Q.top--
  endif
  return value
endfunc
```

```
func peek(Stack Q) → Data
  if Q.top > 0 then
    value = Q.data[Q.top]
  endif
  return value
endfunc
```

# Stack and Queue: Kompleksitas Op Stack ... ..

- Semua operasi Stack memerlukan  $O(1)$ ,
- Kecuali operasi  $\text{pop}(Q,i)$  memerlukan  $O(n)$  on worst case
- Array dan linked list akan mirip;
  - Array lebih efisien, tetapi kapasitas terbatas/dibatasi
  - Linked list fleksibel, tetapi alokasi space membutuhkan overhead untuk pointer
- Karakteristik Queue (FIFO), apakah mirip?

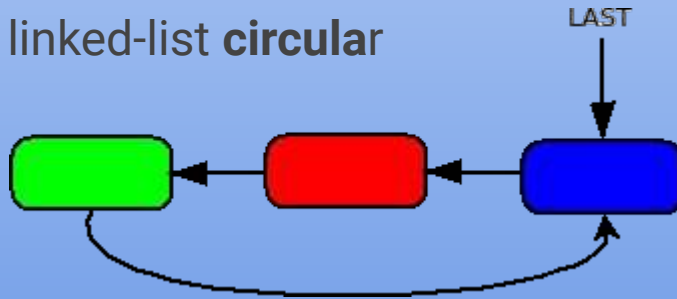


# Stack and Queue: Operasi Queue FIFO

Implementasi:

- Pointer ke data **pertama**
- Menyimpan **jumlah** data
- Dengan array sederhana queue[1..N]  
→ Bagaimana mendaur-ulang space setelah operasi dequeue?
- Menggunakan array **circular**
- Atau linked-list **circular**

```
type Queue struct
    data[1..N]
    first, num
endstruct
```



# Stack and Queue: Kompleksitas Op Queue

```
proc clear(Queue Q)
  Q.first = 1
  Q.num = 0
endproc
```

```
func dequeue(Queue Q) → Data
  if not empty(Q) then
    value = Q.data[Q.first]
    Q.first = (Q.first mod N)+1
    Q.num--
  endif
  return value
endfunc
```

```
proc enqueue(Queue Q, v)
  if not full(Q) then
    p = ((Q.first+Q.num-1) mod N) + 1
    Q.data[p] = v
    Q.num++
  endif
endproc
```

```
func empty(Queue Q) → Bool
  return Q.num <= 0
endproc
```

```
func full(Queue Q) → Bool
  return Q.num >= N
endproc
```

# Stack and Queue: Kompleksitas Op Queue

```
func dequeue(Queue Q, i) → Data
  if 1 <= i <= Q.num then
    ipos = ((i+Q.first-2) mod N) + 1
    value = Q.data[ipos]
    while i < Q.num do
      ipos1 = ipos mod N + 1
      Q.data[ipos] = Q.data[ipos1]
      ipos = ipos1
      i++
    endwhile
    Q.num--
  endif
  return value
endfunc
```

# Stack and Queue: Ops Queue FIFO

- Perlu usaha lebih untuk men-daur-ulang memori
- Rancangan algoritma harus lebih hati-hati untuk mendapatkan op. dg.  $O(1)$ ,
- Juga mirip, `dequeue(Q, i)` tetap perlu  $O(n)$  untuk menggeser data lainnya
- Apakah kita bisa mendapatkan kompleksitas lebih baik untuk semua op?
- Dapatkah kita menerapkan prioritas lainnya untuk ops. `dequeue/pop`?
  - Jangan hanya data pertama atau data terakhir
  - Tetapi dengan konsep prioritas lain!
- Perlu menyatakan prioritas secara eksplisit
- Bisa menggunakan struktur **heap**!

```
type Heap struct  
    data[1..N]  
    num  
endstruct
```

# Stack and Queue: Kompleksitas Priority Queue

```
proc clear(Heap Q)
    Q.num = 0
endproc
```

```
func empty(Queue Q) → Bool
    return Q.num == 0
endproc
```

```
proc enqueue(Queue Q, v)
    if not full(Q) then
        Q.num++
        Q.data[Q.num] = v
        fixheapUp(Q[1..Q.num], Q.num)
    endif
endproc
```

```
func dequeue(Queue Q) → Data
    if not empty(Q) then
        value = Q.data[1]
        Q.data[1] = Q.data[Q.num]
        Q.num--
        fixheapDown(Q[1..Q.num], 1)
    endif
    return value
endfunc
```

```
func full(Queue Q) → Bool
    return Q.num == N
endproc
```

# Stack and Queue: Priority Queue, Complexities?

```
proc requeue(Queue Q, i, v)
  if 0 < i <= Q.num then
    if Q.data[i] < v then
      Q.data[i] = v
      fixheapUp(Q[1..Q.num], i)
    else
      Q.data[i] = v
      fixheapDown(Q[1..Q.num], i)
    endif
  endif
endproc
```

```
func dequeue(Queue Q, i) → Data
  if 0 < i <= Q.num then
    Q.data[i] = Q.data[Q.num]
    Q.num--
    fixheapDown(Q[1..Q.num], i)
  endif
  return value
endfunc
```

# Stack and Queue: Kompleksitas Priority Queue

- `clear()`, `empty()`, `full()` ops membutuhkan  $O(1)$
- Worst case ops `enqueue()` dan `dequeue()` merayap setinggi pohon,  $O(\lg n)$
- `dequeue(Q,i)` dengan  $i$  sebuah node dalam tree, rerata  $O(1)$ , worst case  $O(\lg n)$
- `requeue(Q,i,v)` mirip, rerata  $O(1)$  dan worst case  $O(\lg n)$
- ... Jika diberikan 2 atau lebih queue... **dapatkah digabungkan menjadi satu queue?**
- Pasti bisa, tetapi **seberapa efisien** algoritma penggabungan tersebut?

Operation	(*)Simple array	PriorityHeap	Binomial Heap
$H := \text{MakeQueue}()$	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$
$\text{Insert}(H, x)$	$O(1)$	$O(\lg n)$	$O(1)^*$
$x := \text{ExtractMax}(H)$	$O(n)$	$O(\lg n)$	$O(\lg n)$
$\text{UpdateKey}(H, x, k)$	$O(1)/O(n)$	$O(\lg n)$	$O(\lg n)$
$b := \text{IsEmpty}(H)$	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$
$x := \text{FindMax}(H)$	$O(n)$	$O(1)$	$O(1)$
$\text{Delete}(H, x)$	$O(n)$	$O(\lg n)$	$O(\lg n)$
$H := \text{Splice}(H_1, H_2)$	$O(\min(n_1, n_2))$	$O(\min(n_1, n_2))$	$O(1)^*$



# Heap of Heaps

- b-heap
- fat heap
- 2-3 heap
- leaf heap
- thin heap
- skew heap
- splay heap
- weak heap
- leftist heap
- quake heap
- pairing heap
- violation heap
- run-relaxed heap
- rank-pairing heap
- skew-pairing heap
- rank-relaxed heap
- fibonacci heap
- lazy fibonacci heap
- brodal queue
- strict fibonacci heap

# Struktur Data

# Struktur Data

- Data distrukturkan agar komputasi menjadi lebih mudah/lebih efisien
- Beberapa struktur yang umum:
  - Array dan Record
  - Linked List
  - Tree dan Graph
  - Hash dan data mapping
- Operasi primitif yang diharapkan tersedia:
  - Insert, Append, Add, ...
  - Delete, Remove, Erase, ...
  - Search dan Find extremes, ...
  - Agregate operations: Sum, Count, List, ...

# Kompleksitas Beberapa Struktur Sederhana

Primitives	U-Array	O-Array	Linked List	O Linked List	D Linked List	Circular List	D Circular List
Search	$O(n)$	$O(\lg n)$	$O(n)$	$O(n)$	$O(n)$		
FindMax	$O(n)$	$O(1)$	$O(n)$	$O(n) / O(1)$	$O(1)$		
Insert	$O(1)$	$O(n)$	$O(1)$	$O(n)$	$O(n) / O(1)$		
Delete	$O(n)$	$O(n)$	$O(n)$	$O(n)$	$O(1)$		

## Notes:

- U-Array = unordered array
- O-Array = ordered array
- O Linked List = ordered linked list
- D Linked List = doubly linked list
- D Circular List = doubly circular linked list